



TEAM BUILDING

Le team building est un ensemble d'ateliers comportant différentes épreuves de cohésion et dynamique de groupe. Chaque atelier proposé permet de travailler sur des thèmes différents tels que l'attention, la communication, l'adresse, l'agilité, l'équilibre, la finesse, la tactique, la résolution de problèmes, l'application des consignes, la confiance en soi et en l'autre, le travail d'équipe, la recherche de stratégie, l'organisation, la logique...

Vous choisirez 4 ateliers de team building selon les thèmes que vous souhaitez aborder.

Ces ateliers durent environ 30 minutes chacun. Deux équipes sont en opposition sur chaque poste.

Niveau :
Accessible à tous.

La prestation comprend :
Le repérage et la mise en place de l'activité - Le transport et la location du matériel
L'encadrement par moniteurs - L'assurance R-C professionnelle

La prestation ne comprend pas :
Le transport des participants sur le lieu d'activité – Le déjeuner et la remise de prix



Matériel

4 ateliers (entre 20 et 30 mn d'activités par atelier)

Tenue Conseillée

Selon la saison : baskets - des vêtements décontractés - Polaire – Vêtements de pluie- casquette -

A prévoir

Bouteille d'eau - éventuellement une collation

Encadrement

1 moniteur pour 12 à 15 personnes.

Infos diverses

Certaines activités sont soumises à autorisation. La prestation sera proposée sous réserve d'autorisation, de repérage et de faisabilité .
Différentes options : bouteilles d'eau et barres chocolatées durant l'animation, collation et/ou remise de prix en fin d'animation, bandanas de différentes couleurs pour différencier vos équipes, ponchos en cas de pluie (commander à l'avance).

LISTE DES ATELIERS QUE NOUS VOUS PROPOSONS

Deux équipes en opposition durant 30 minutes environ sur chaque atelier
Choisissez 4 ateliers sachant que 15 minutes sont consacrées au briefing en début d'animation et 15 minutes pour l'annonce des résultats et remise de prix éventuelle.

Décryptage (en intérieur ou extérieur) : Organisation, communication, réflexion, concentration, mémorisation

A l'aide des lampes fournies, chaque groupe d'émetteur doit transmettre un message lumineux en code qui doit être décrypté par le groupe récepteur. Le tout doit être réalisé dans le temps imparti

Le carré magique (en intérieur ou extérieur) : Méthodologie, communication, organisation, réflexion, concentration

Après quelques minutes de concertation, vous devrez réaliser, à l'aide d'une corde, un carré parfait. Les équipiers étant aveugles et muets.

Opération de sauvetage (en intérieur ou extérieur) :

Aidé de vos techniciens vous devrez extraire un bien précieux qui se trouve à l'intérieur d'une zone contaminée. Mission délicate, mais réalisable.

Casses têtes (en intérieur ou extérieur) : Méthodologie, communication, réflexion, Dans un temps limité, chaque équipe devra tenter de reconstituer nos casse-têtes en bois La Maison en kit(2D), le verre à vin (2D), la pyramide mystérieuse (3D) et le nœud diabolique (3D). Le nombre de casse-tête reconstitué déterminera le classement

Sarbacane « spécial intérieur » : Concentration, adresse.

Une activité d'adresse originale !

Après quelques conseils et essais, les participants effectueront un tournoi. Ils devront crever des ballons, à l'intérieur desquels se trouvent des mots, qui mis bout à bout formeront, normalement une phrase cohérente. Le score réalisé sera déterminé en fonction du nombre de point obtenu.

Atelier d'aromathérapie (en intérieur et extérieur) : les participants devront reconnaître une vingtaine d'huiles essentielles d'arbres, de fleurs, de plantes ! Fermez les yeux... que de souvenirs vous reviendront en mémoire ! Attention quelques intrus auront pu s'y cacher !

Mikado géant aveugle Jeux en bois (intérieur / extérieur) :

Variante du Mikado classique, les participants ont les yeux bandés. Sous les conseils de leur coach les équipiers devront faire preuve d'écoute et de réactivité pour atteindre leur objectif dans le temps imparti.

Atelier peinture (en intérieur) avec supplément de 10 € par personne par l'achat du matériel (peintures, toile, pinceaux) : Créativité, organisation, bonne humeur

Muni de peinture « spéciale tissus » vous devrez réaliser une fresque sur une toile de tissu. Chaque équipe participera à son élaboration.

Tir à l'Arc : Concentration, adresse

Après quelques conseils, les participants effectueront plusieurs volées qui seront comptabilisées. Le score réalisé déterminera le classement de l'épreuve.

Tir au drapeau :

Jeu médiéval, variante du tir à l'arc.

Une cible est matérialisée au sol, son centre est défini par un drapeau. A l'aide de flèches spéciales, les tireurs, postés à une trentaine de mètres de la cible, essaieront de planter leurs flèches le plus proche possible du drapeau. L'équipe gagnante étant celle qui comptabilisera le score le plus élevé.

Sarbacane : Une activité d'adresse originale !

Après quelques conseils et essais, les participants effectueront un tournoi. Le score réalisé sera déterminé en fonction du nombre de point obtenu. En individuel ou par équipe.

Le mot caché : Organisation, réflexion, dynamique

Solidaire, relié les uns aux autres par une corde, vous devrez effectuer un parcours en mémorisant des lettres associées à des images qui vous aideront à découvrir le mot caché. Le temps réalisé pour trouver le mot mystérieux déterminera le classement de l'épreuve.

Skis géants : Dynamique, coordination, communication, réflexion

Sur une paire de skis collectifs l'équipe devra réaliser un parcours le plus rapidement possible.

La course des pharaons : Dynamique, Organisation

A l'aide d'une planche, de rondins et d'une perche, vous devrez élaborer la meilleure stratégie pour effectuer un parcours en avançant le plus vite possible.

Parcours / relais VTT : Dynamique, adresse, agilité, équilibre

Les participants devront réaliser un parcours sous forme de relais chronométré. Chaque pose de pied au sol sera pénalisée. Le temps réalisé et le nombre de pénalité détermineront le classement de l'épreuve.

Nouveauté 2019 ! Découverte tactile en aveugle : Communication, réflexion et créativité

Une équipe divisée en 3 sous-groupes doit découvrir ce qu'il y a dans le caisson de palpation.

Le 1er sous-groupe « les palpeurs » découvre « tactilement » un objet placé dans un caisson équipé de manchons qui permettent de manipuler l'objet sans le voir. Un second groupe les « transmetteurs » est au contact direct des « palpeurs » qui décrivent verbalement l'objet aux « transmetteurs ». « Les transmetteurs » vont mimer la description de l'objet aux « récepteurs » (jusqu'à présents isolés). Les récepteurs doivent dessiner sur un tableau véliéda l'objet en question. Ils peuvent poser des questions aux « transmetteurs » qui pourront répondre uniquement par oui ou par non.



Top Loisirs

Le porteur d'eau : Dynamique, confiance, communication, agilité

L'équipe devra convoier la plus grande quantité d'eau à l'aide d'un gobelet sur un parcours semé d'embûches. Pour compliquer la tâche, les convoyeurs auront les yeux bandés, mais seront guidés par leur chef d'équipe.

Tir à la corde : Tournois ou les deux équipes se rencontreront.

Le nombre de victoires et de défaites seront comptabilisées. Ils détermineront le classement de l'épreuve.

Biathlon Parcours de tir sarbacane ou carabine laser :

Chaque équipe devra réaliser un parcours sur lequel sont disposées des cibles.

Le nombre de points obtenus sera fonction du temps et du score réalisé par l'ensemble de l'équipe.



Remise de prix

Sachets de spécialités de Seine et Marne comprenant : 1 mignonette de liqueur de coquelicot, 2 minis confitures pomme et poire au sucre d'orge de Moret sur Loing, 1 sucre d'orge, 1 guimauve à la rose
Prix TTC : 15,00 € par personne

1 Magnum de Champagne Laurent Perrier
Prix TTC : 75,00 €

1 Magnum de Saint Emilion 2004

Ticket de jeu à gratter de la Française des jeux :